| **La gestion de projet au** [**management de projet**](https://arche.univ-lorraine.fr/mod/resource/view.php?id=759805) | **Remodeler le rôle du chef de projet à l'ère du numérique** | **Manager un projet à l'ère du numérique** | **Chef de projet digital : coordonner le professionnels du web** |
| --- | --- | --- | --- |
| L'approche traditionnelle : gestion de projet.  Métaphore sportive : le collectif au détriment d'une avance par étapes. La technique est mise en avant au détriment du collectif ou de l'humain (du service). Penser service + que technique. Culture technique. | Poste difficile à remplir. soft skills. équipe et collaborateurs à gérer = aspect humain. skills (talent / compétences)  managériale et entrepreneuriale. Redéfinir le [management de projet](https://arche.univ-lorraine.fr/mod/resource/view.php?id=759805) dans les organisations. Méthode agile. Un métier à part entière ? Former des employés nouvellement arrivés dans l'entreprise qui seront davantage s'adapter au [management de projet](https://arche.univ-lorraine.fr/mod/resource/view.php?id=759805) | outils nouveaux à maitriser. Méthode agile, est un plus, mais c'est avec les outils que le projet va pouvoir progresser ou avancer. pris en compte de l'humain +collaboratif et coordonné. des mangers de projets difficiles à trouver sur le marché du travail. protection des données, dissocier les espaces de travail. | Méthode agile. Coordination et synchronisation.  Adaptabilité "se mettre à la page" : formation aux nouveaux outils et leur utilisation et la façon dont on peut impliquer les équipes grâce à ces outils.  Adaptabilité aux nouvelles technologies. Développer des compétences dans les parties managériales |

TD 1 24 février